

TALLERES

Nubla Art Game

educa●●●●
thyszen

MUSEO
THYSSEN-
BORNEMISZA



El taller Nubla Art Game se propone acercar el arte y el Museo Thyssen-Bornemisza a los jóvenes a través de la tecnología.

Gracias a un videojuego el Museo se convierte en un espacio abierto en el que poder desarrollar una mirada crítica y constructiva de la creación artística.

Mediante este proyecto los asistentes, los educadores del Área de Educación del Thyssen y un grupo de especialistas en tecnología educativa, GAMMERA NEST, desarrollarán la segunda parte del videojuego NUBLA a partir las obras de la colección. Te proponemos formar parte de un equipo de producción en el que cada uno de los miembros asumirá un rol distinto. Con ello se pretende introducir a los participantes en aspectos tales como la gestión, el desarrollo de guiones, la ilustración, la animación, la programación, el márketing o la comunicación.

Cada sesión incluye una primera parte teórica dedicada a conocer el Museo, a profundizar en aspectos técnicos y a la realización de un *brainstorming* de ideas. Durante la segunda parte, eminentemente práctica, diferentes especialistas tutelarán el trabajo de los participantes, ayudándoles a desarrollar las tareas asignadas cada jornada.

El objetivo final es crear un nuevo canal de aprendizaje que combine el arte y la tecnología, contribuir al currículum de los integrantes con un proyecto de calidad y de gran difusión, publicar el videojuego para que pueda ser utilizado en el marco de la institución y, al mismo tiempo, por otras personas a través de las plataformas de PlayStation.

PROGRAMA

BLOQUE 1 CONCEPTOS DE DISEÑO DEL VIDEOJUEGO

Se conocerán e interpretarán distintas obras del museo, que servirán de base para trabajar en la estructura narrativa del juego.

Inicio: 10 de abril

BLOQUE 2 EL DESARROLLO DEL JUEGO

Los participantes aprenderán a desarrollar los diferentes capítulos de la historia y plantearán mecánicas de juego para los escenarios propuestos, entre otras iniciativas.

Inicio: 22 de mayo

BLOQUE 3 PRODUCCIÓN FINAL

Se finalizará el proceso de creación del juego y se evaluará todo el trabajo realizado en fases anteriores.

Inicio: por confirmar

¿A QUIÉN VA DIRIGIDO?

A jóvenes con edades comprendidas entre los 16 y 30 años.

DURACIÓN

Cada bloque tendrá una duración aproximada de cuatro sesiones en las que se completarán 10 horas presenciales.

Debe tenerse en cuenta que la participación en este taller requiere una cierta dedicación al margen de las horas presenciales, estimada en aproximadamente 4 horas a la semana, que será valorada durante las sesiones de taller.

Si bien no es imprescindible matricularse en todos los bloques, es recomendable, ya que se trata de un programa secuencial en el que cada nuevo bloque se fundamenta en el trabajo desarrollado en los anteriores.

NÚMERO DE PLAZAS

20

Debido al reducido número de plazas se realizará un proceso de selección.

Los participantes deberán acudir con sus propios ordenadores portátiles.

HORARIO

Viernes de 16:30 a 19:00 horas.

FECHAS

El primer bloque comenzará el viernes 10 de abril y durará hasta el mes de mayo.

El segundo bloque comenzará el viernes 22 de mayo y durará hasta el mes de junio.

(Próximamente se publicarán las fechas del tercer bloque, que tendrá lugar durante el último trimestre del año)

PLAZO DE SOLICITUD

El plazo de solicitud de participación en el primer bloque será del 13 de marzo al 1 de abril. A partir de ese día se procederá a hacer la selección de participantes, que se notificará antes del 10 de abril.

CÓMO SOLICITAR TU PARTICIPACIÓN

Antes de realizar la matrícula para cada bloque las personas interesadas deberán solicitar su participación rellenando el formulario que encontrarán en: www.educathyssen.org/preview/talleres_art_game

Los seleccionados deberán realizar el pago de 120 € en concepto de matrícula por bloque en las taquillas del Museo Thyssen-Bornemisza.

MÁS INFORMACIÓN

Para más información y para consultar el contenido de los siguientes bloques y sus plazos de inscripción, se puede visitar la siguiente página: www.educathyssen.org/preview/talleres_art_game

